

BATTLE BULLS



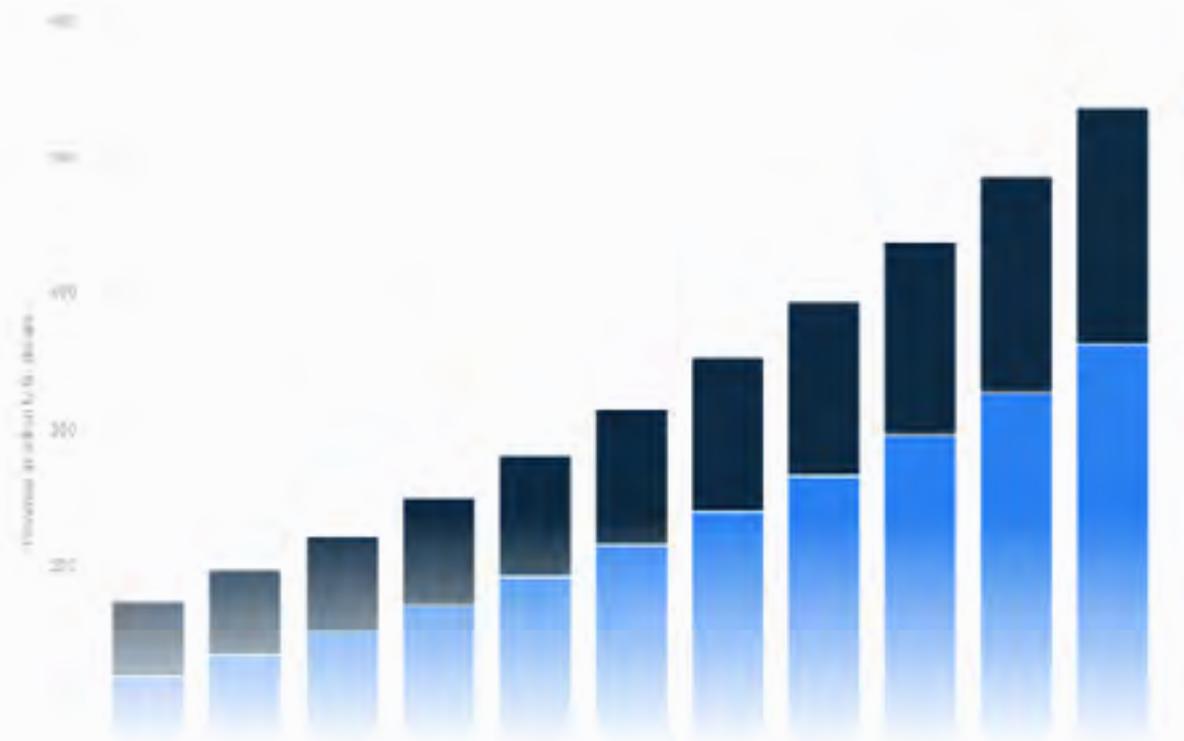
Белая книга
Версия 1.0

1. Обзор рынка мобильного гейминга и криптовалют.	3
1.1. Игровые приложения в Telegram и их влияние на массовое принятие криптовалют	4
1.2. Прогноз развития индустрии	5
2. Battle Bulls — игра на стыке двух индустрий: гейминга и крипто	5
2.1. Миссия Battle Bulls	6
2.2. Геймплей Battle Bulls	7
2.3. Экономика Battle Bulls	7
2.4. Карточки для увеличения earn-per-hour баланса	8
3. BULL SPLIT — связующее звено между геймплеем и крипторынком	9
3.1. Токеномика BULL SPLIT.	9
4. Сплитинг — главная технология BULL SPLIT	9
4.1. Что такое сплитинг и как он работает в GAME-пуле?	9
4.2. Как распределяется вознаграждение между участниками пулов?	10
5. Планы развития BULL Token (Road map).	11
6. Вызовы индустрии Web3	11
7. Заявление об ответственности	12



1. Обзор рынка мобильного гейминга и криптовалют

Популярность мобильных игр демонстрирует устойчивый рост. По данным Statista, за 2023 год игры на базе платформ iOS и Android принесли разработчикам более \$196 млрд дохода, в то время как годом ранее это число было меньше \$180 млрд.



В 2022 году объем игрового рынка оценивался в \$347 млрд, из которых \$248 млрд приходилось на мобильные игры.

В то же время в 2022–2023 годах блокчейн-игры пережили упадок, связанный в том числе с глобальной коррекцией на крипторынке. Ведущими трендами крипторынка на тот момент были Play-to-Earn (P2E) проекты: метавселенные, RPG и карточные игры.

Однако самые популярные игры, такие как Axie Infinity, Alien Worlds, Pixels и Gods Unchained, были ориентированы на десктопные устройства, а среди мобильных игр популярности достигли приложения из сегмента Move-to-Earn (M2E), тренд на которые начался со STEPN. Несмотря на упадок жанра и связанных с ним мобильных игр, сегмент Move-to-Earn демонстрирует устойчивый рост.



С конца 2023 — начала 2024 года с приходом новых игроков в индустрию мобильного гейминга начал доминировать новый тренд, связанный с кликерами, или «тапалками», встроенными в популярный мессенджер Telegram. Первая и самая популярная в этом сегменте игра всего за три месяца смогла набрать 35 млн пользователей, а количество ежедневных активных игроков к тому времени превысило 5 млн. Суммарная аудитория подобных игр достигла более 200 миллионов пользователей.

Для сравнения, одна из самых известных P2E-игр Axie Infinity на пике популярности в 2021 году собрала только чуть более 1 млн пользователей.

1.1. Игровые приложения в Telegram и их влияние на массовое принятие криптовалют

Встроенные в мессенджер Telegram мини-приложения, ориентированные на индустрию криптоигр, подняли новую волну шумихи и привлекли внимание десятков миллионов пользователей за короткий срок, чего не смог добиться ни один из игровых проектов предыдущих поколений.

Тренд на мини-приложения начался с запущенной в ноябре 2023 года игры Notcoin. Игра быстро обрела популярность и всего за три месяца смогла привлечь 35 млн пользователей, несмотря на то, что стала первопроходцем в еще неизведанном сегменте. Однако привычный пользовательский опыт, минималистичный интерфейс и простая игровая механика сделали свое дело.

Успех приложения привел к стремительному росту данного сегмента и привлек еще больше внимания к новому тренду. Ажиотаж вокруг Telegram-игр стал настолько большим, что некоторым последователям удалось превзойти даже Notcoin. Так, например, другая, ставшая суперпопулярной, тапалка Hamster Combat всего за три месяца привлекла более 150 млн пользователей.

Ранее многие игры требовали покупки цифровых токенов для получения игрового опыта. Сейчас же игры действуют иначе, позволяя получить бесплатные токены за пользовательский опыт без финансовых вложений и установки кошельков. Судя по метрикам, такой подход явно лучше способствует массовому принятию Web3-игр, чем предыдущий.

Мини-приложения стали настоящей панацеей не только для пользователей, но и разработчиков, которые теперь имеют инструмент, позволяющий привлечь широкую аудиторию при минимальных затратах на запуск продукта, попутно привлекая финансирование.



1.2. Прогноз развития индустрии

По состоянию на 2024 год рынок мобильных игр оценивается в \$98,7 млрд. По прогнозам Statista, этот показатель может вырасти до \$132 млрд к 2029 году при среднегодовом темпе роста в 6%.

На сегмент мобильных криптоигр в 2024 году пока приходится только \$4,4 млрд, а к 2029 году ожидается рост до \$15,2 млрд. При этом, по оценкам экспертов, годовой темп роста составит в среднем 28% в течение прогнозируемого периода.

Мобильные игры обладают большим потенциалом: согласно статистике, в среднем пользователи ежедневно проводят за экраном своих смартфонов порядка 3,25 часа, то есть примерно целый день за неделю и около 6 дней в месяц.

Большую часть этого времени пользователи проводят в соцсетях, что дает значительное преимущество играм, встроенным в мобильные приложения мессенджеров. Прогнозируется, что количество пользователей мобильных игр достигнет 1,9 млрд к 2030 году.

2. Battle Bulls — игра на стыке двух индустрий: гейминга и крипто

Battle Bulls — это уникальная игра-кликер в Telegram, сочетающая в себе элементы кликера и многопользовательского PvP в жанре батл.

Игра интересна всем: от тех, кто ищет развлечение и увлекательный геймплей, до настоящих криптоэнтузиастов, стремящихся к долгосрочной выгоде от криптопроектов.

Для любителей развлечений Battle Bulls предлагает функционал кликера. Благодаря своей захватывающей механике и регулярным обновлениям игра помогает отвлечься от рутины и наслаждаться процессом. Тапая, или нажимая на главного персонажа игры — быка, пользователь получает игровую валюту. По мере увеличения баланса растет ранг, что ускоряет накопление игровой валюты.

Battle Bulls — это не только кликер. Пользователям также предлагается участие в увлекательных батлах с игроками со всего мира. С каждой победой пользователи переходят на новые уровни, открывающие доступ к карточкам, увеличивающим выгоду от игры.



Главное же преимущество игры — возможность конвертировать игровые монеты в реальные токены. Battle Bulls выделяется среди множества мобильных игр своей уникальной и уже функционирующей интеграцией с блокчейном и криптовалютой. Battle Bulls — одна из первых игр, которая на практике реализовала интеграцию с блокчейном, что позволяет игрокам взаимодействовать с криптовалютой непосредственно в игровом процессе. Это не просто концепция или план на будущее — все механизмы, связанные с блокчейном, уже работают и доступны пользователям. Вся игровая экономика, от заработка игровой валюты до ее конвертации в реальные токены, построена на блокчейне, что гарантирует прозрачность и безопасность всех операций.

Одним из ключевых элементов Battle Bulls является токен BULL SPLIT. Игроки могут конвертировать в него свой накопленный earn-per-hour баланс (см. пункт 2.3). Получив BULL SPLIT, игроки могут начать с его помощью генерировать вознаграждение в специальном пуле (см. пункт 4) или торговать им на бирже (после листинга, см. пункт 5). В отличие от многих других игр, где внутренняя валюта остается только внутри платформы, BULL SPLIT имеет реальное применение за ее пределами, что выгодно выделяет его среди всех игроков рынка.

Благодаря интеграции с блокчейном пользователи получают возможность конвертировать свои игровые достижения в реальные цифровые активы, что повышает мотивацию и интерес к игре. Более того, использование блокчейна делает все процессы прозрачными и поддающимися проверке, что укрепляет доверие игроков к платформе.

Battle Bulls уже сегодня предоставляет своим пользователям доступ к миру криптовалют через игровой процесс. Это не просто обещание, а реальность, которая уже доступна каждому игроку. Благодаря этой интеграции Battle Bulls занимает уникальное место на пересечении мира игр и криптоэкономики, предлагая пользователям новые возможности для профита.

2.1. Миссия Battle Bulls

Миссия Battle Bulls — помочь пользователям обрести актуальные знания и навыки в сфере финансов и блокчейн-технологий. Battle Bulls объединяет людей, которые стремятся к саморазвитию, росту и успеху. Уникальное обучение, элементы бизнес-стратегии и собственный токен сообщества позволяют пользователям полностью разобраться в том, как в блокчейне создаются ценности и зарабатывается большой капитал.

Battle Bulls объединяет и мотивирует миллионы людей обучаться и становиться успешными в жизни и в бизнесе. И будущая ценность токена станет отражением общего успеха всех участников игры.



2.2. Геймплей Battle Bulls

Игра предлагает игрокам два основных режима:

- **Кликер.** Игроки активно нажимают на изображение быка на экране, чтобы зарабатывать игровые монеты. Накапливая монеты, игроки могут покупать различные карточки, которые увеличивают их возможности и повышают профит. В игре доступно более 70 карточек, каждая из которых увеличивает баланс earn-per-hour. Полученная на данный баланс криптовалюта доступна к выводу на кошелек в любой момент.

По мере развития персонажа игроки переходят на следующие уровни (ранги). Всего доступно 9 рангов: Bronze, Silver, Gold, Platinum, Diamond, Epic, Legendary, Master, Grandmaster. Каждый ранг соответствует лиге. Ранг увеличивает размер энергии тапа (нажатия на быка) и стоимость тапа: чем выше ранг, тем быстрее идет накопление игрового баланса за счет тапов по быку. Чтобы получить следующий ранг, необходимо набрать определенное количество монет на игровом балансе, а также выполнить все задания на вкладке Earn.

- **Многопользовательский PvP в жанре батл.** В этом режиме игроки сражаются в батлах. Цель сражений — нанести максимальный урон противнику и победить. Побеждая, игрок повышает свой уровень и переходит в новые лиги, прокачивая свои игровые качества, а также получает доступ к карточкам для увеличения earn-per-hour баланса из раздела Battle Champion.

2.3. Экономика Battle Bulls

В игре действует два баланса. Оба баланса рассчитываются в игровой валюте «игровой евро».

- **Игровой баланс.** Данный баланс накапливается за счет тапов (нажатия на быка), выполнения заданий, приглашения друзей, а также с помощью карточек для офлайн-дохода (о них мы поговорим позже). Основное назначение этого баланса — покупка карточек-бустеров для увеличения профита.
- **Earn-per-hour баланс.** Это ключевой баланс, от которого зависит конечная выгода пользователя от игрового процесса. Именно с этого баланса будет доступен аирдроп — обмен накопленной игровой валюты на реальную криптовалюту и вывод ее на кошелек. Чтобы увеличить earn-per-hour баланс, нужно покупать карточки из раздела Mine.



Цель игры — постоянно увеличивать свой **earn-per-hour** баланс и достичь максимального ранга. Этот баланс можно обменять на реальную криптовалюту и вывести ее на кошелек через аирдроп. Полученные в результате игры токены пользователь может продать на бирже после листинга, а может с их помощью принять участие в игровом пуле, чтобы приумножить свой профит. Такая связка помогает игре Battle Bulls выделиться среди других, предлагая способы реального использования своей игровой валюты.

2.4. Карточки для увеличения earn-per-hour баланса

Карточки в Battle Bulls позволяют увеличивать earn-per-hour баланс. Именно с этого баланса будет доступен аирдроп — обмен накопленной игровой валюты на реальную криптовалюту и вывод ее на кошелек.

Earn-per-hour баланс копится даже тогда, когда пользователя нет в игре. Чтобы запустить накопление earn-per-hour баланса, пользователям нужно приобрести карточки. В игре доступно более 100 карточек. Карточки отличаются тематикой, уровнем и величиной потенциальной прибыли. Величина прибыли карточки зависит от ее уровня. При открытии каждой карточки указана стоимость, уровень и сколько она будет дополнительно приносить прибыли.

Earn-per-hour баланс копится в течение трех часов, даже тогда, когда пользователя нет в игре. Доход накапливается в течение трех часов, после чего останавливается. Чтобы возобновить накопление дохода, нужно зайти в игру и забрать полученную игровую валюту.

Каждая карта действует бессрочно. Однако после аирдропа с баланса earn-per-hour карточка перестает приносить доход, пока пользователь не поднимет уровень карты.

Чтобы зарабатывать больше, нужно постоянно повышать уровень карточек в разделе Mine. Разницу в доходе от карточек показывает значение Earn per hour при открытии карточки.

У каждой карточки есть cooldown-период — время ожидания, в которое недоступно повышение уровня. Чем выше уровень карточки, тем больше время ожидания.

Часть карточек можно купить просто за игровой баланс, а часть становится доступна к покупке только при условии выполнения определенных условий: приглашения нужного количества друзей, достижения уровня, подписки на соцсети и т.д. Именно поэтому у разных пользователей может быть разное количество доступных карточек: всё зависит от активности игрока.



3. BULL SPLIT — связующее звено между геймплеем и крипторынком

BULL SPLIT — это токен на блокчейне SMART, в который происходит airdrop с Earn-per-hour баланса в игре Battle Bulls. У токена есть два основных варианта использования: сплитинг (о данной технологии будет рассказано в следующем разделе) и торги на биржах.

3.1. Токеномика BULL SPLIT

Максимальное предложение токена BULL SPLIT составляет 10 000 000. Все 100% токенов будут распределяться между участниками игры BATTLE BULLS, которые будут инициировать обмен игровых евро с earn-per-hour баланса на BULL SPLIT через аирдроп.

Выпуск токена происходит автоматически в момент совершения payout во время airdrop на кошелек пользователя по формуле $10\,000\,000 \text{ GAME EUR (с баланса earn-per-hour)} = 1 \text{ BULL SPLIT}$.

4. Сплитинг — главная технология BULL SPLIT

Сплитинг позволяет пользователям получать награды из делегированных пулов ликвидности в криптовалютах на свой кошелек за заморозку сплит-токенов. Специально для пользователей игры Battle Bulls запущен GAME-пул.

4.1. Что такое сплитинг и как он работает в GAME-пуле?

Сплитинг — это уникальная технология добычи криптовалюты, для которой не нужно ни специальное оборудование, ни технические знания — весь процесс взаимодействия происходит в удобном мобильном приложении. Сплитинг представляет собой гибридную технологию по генерации новой криптовалюты, которая вобрала в себя лучшее от майнинга и стейкинга.

В основе сплитинга лежит пул ликвидности — замкнутая и самоподдерживающаяся децентрализованная система. По сути, пул ликвидности — это контракт, в котором замораживается криптовалюта. Этот контракт работает на блокчейне и распределяет награды по четко запрограммированным правилам.



Для пользователей игры Battle Bulls запущен специальный GAME-пул, основным токеном которого является BULL SPLIT.

Блокчейн выдает вознаграждения из пулов согласно четким правилам смарт-контракта. В смарт-контракте заложено правило вознаграждать пользователя за заморозку определенных токенов. Право на вознаграждения от GAME-пула определяется владением BULL SPLIT токенами.

Каждый день среди участников пула распределяется определенное количество токенов, которое делится на общее количество замороженных сплит-токенов у участников. И чем больше пользователь заморозил сплитов, тем выше его награда.

Именно поэтому важно накапливать Earn-per-hour баланс, чтобы получить как можно больше BULL SPLIT во время аирдропа!

4.2. Как распределяется вознаграждение между участниками пулов?

Величина распределяемого вознаграждения зависит от времени заморозки сплита на кошельке и от периода халвинга.

Халвинг — это процесс постоянного уполовинивания распределяемого вознаграждения. Халвинг происходит каждые 10 000 000 блоков. Основная цель процесса — сдерживание инфляции криптовалюты за счет сокращения выпуска новых токенов.

После каждого халвинга количество распределяемых в день в качестве вознаграждения токенов ULTIMA сокращается вдвое и продолжит уменьшаться, пока не достигнет одного токена в день.

Именно поэтому в интересах пользователей как можно быстрее присоединиться к пулу.

Награды в сплитинге выплачиваются в криптовалюте ULTIMA, которая торгуется на ряде бирж и активно растет. Полученные награды можно продавать на криптобиржах или во внутреннем обменнике. Таким образом, играя в Battle Bulls, пользователи могут получать реальный профит в торгуемом по высокой цене токене.



5. Планы развития BULL Token (Road map)

Команда проекта открыто декларирует свои планы на текущий и следующий год.

На текущий момент команда реализовала основную часть задач на 2024 год раньше запланированного срока:

- прелаунч со стартовым функционалом;
- реализация партнерской программы в Battle Bulls;
- функционал активации промокодов на игровой баланс;
- интеграция заданий для получения дополнительной игровой валюты;
- функционал ежедневных вознаграждений;
- лидерборды для наглядной визуализации прогресса игроков;
- запуск функционала мультиплеерных батлов.

В планах на третий и четвертый квартал 2024 года:

- участие проекта в крупнейшей Web3-конференции COINFEST 2024;
- запуск airdrop 2 сентября;
- полноценный запуск игрового пула;
- запуск веб-версии игры;
- листинг токена на биржи Tier-1 и криптоагрегаторах (CoinMarketCap и CoinGecko);
- заключение партнерств с лидерами блокчейн- и гейм-индустрии.

6. Вызовы индустрии Web3

По мере развития Web3-индустрия столкнулась с рядом проблем, среди которых наиболее заметные заключаются в сложном пользовательском опыте, медленной работы блокчейнов и повышенных рисках при использовании децентрализованных приложений.

Процесс управления криптокошельками и регулярные расходы на комиссии, связанные с внутриигровыми транзакциями, многим пользователям показали слишком обременительными. В некоторых играх требуется покупать NFT и другие цифровые активы для участия в игровом процессе, что влечет за собой риски получения убытков для пользователей.



В дополнение к этому появились новые риски: цифровые активы в большинстве случаев подразумевают некастодиальное хранение, предусматривающее полную личную ответственность за безопасность хранящихся в кошельке криптовалют.

Еще одна проблема связана с известной в криптоиндустрии трилеммой блокчейна, согласно которой крайне трудно добиться одновременно децентрализации, масштабируемости и безопасности, не жертвуя чем-то одним из этого.

Все перечисленные проблемы мешали массовому принятию Web3-приложений, и криптоигр в частности, в результате чего P2E-проектам удалось по большей части привлечь только нишевую аудиторию. Огромный прорыв в этом направлении сделали игры нового формата, которые изначально предлагают игрокам привычный пользовательский опыт.

Команда Battle Bulls и BULL Token стремится преодолевать все эти проблемы.

7. Заявление об ответственности

Информация, изложенная в этом аналитическом докладе, не может быть исчерпывающей и не подразумевает каких-либо элементов договорных отношений. Содержание этого аналитического доклада не является обязательным для сторон компании, и компания оставляет за собой право изменять, модифицировать, добавлять или удалять части этого аналитического доклада по любой причине в любое время до, во время и после продажи коинов, опубликовав исправленный аналитический доклад на веб-сайте.

Настоящий аналитический доклад является собственностью компании и не может быть переписан, скопирован, передан третьим лицам или распространен каким-либо иным образом. Данный аналитический доклад предназначен только для общих информационных целей как руководство к определенным концептуальным соображениям, связанным с узкими проблемами, к которым он обращается.

Этот аналитический доклад не является консультацией в инвестиционной, юридической, налоговой, нормативной, финансовой, бухгалтерской сфере и не может служить единственной основой для любой оценки транзакции по приобретению коинов. Перед приобретением коинов потенциальный покупатель должен проконсультироваться со своими юридическими, инвестиционными, налоговыми, бухгалтерскими и другими консультантами для определения потенциальных выгод, обязательств и других последствий такой транзакции.



Ничто в данном аналитическом докладе не должно рассматриваться как проспект любого рода или приглашение к инвестированию, а также никоим образом не относится к предложению или побуждению к покупке каких-либо ценных бумаг в любой юрисдикции. Этот документ составлен без учета требований законов или нормативных актов любой юрисдикции, которые запрещают или каким-либо образом ограничивают транзакции в отношении цифровых коинов или с их использованием, и не подчиняется им.

Коин не является цифровой валютой, ценной бумагой, товаром или любым другим финансовым инструментом и не был зарегистрирован в соответствии с Законом о ценных бумагах 1933 года, законами о ценных бумагах любого штата Соединенных Штатов Америки или законами о ценных бумагах любого другого государства, включая законы о ценных бумагах любой юрисдикции, резидентом которой является потенциальный держатель коинов.

Коины не предлагаются или не распространяются, а также не могут быть перепроданы или иным образом отчуждены их держателями гражданам, физическим и юридическим лицам, постоянным местом жительства, местонахождения или регистрации (i) которых являются Соединенные Штаты Америки (включая штаты и округ Колумбия), Пуэрто-Рико, Виргинские острова Соединенных Штатов, любые другие владения Соединенных Штатов Америки или (ii) страна или территория, где транзакции с цифровыми коинами запрещены или каким-либо образом ограничены применимыми законами или нормативными актами. Если лицо, подпадающее под эти ограничения, приобрело коины, оно сделало это на незаконной, несанкционированной и мошеннической основе, за что несет ответственность в соответствии с законодательством своей страны.

Компания не предлагает и не распространяет коины, а также не ведет бизнес (деятельность) в рамках какой-либо регулируемой деятельности в Сингапуре, Китайской Народной Республике, Южной Корее или в других странах и территориях, где транзакции в отношении или с использованием цифровых коинов подпадают под ограничительные правила или требуют от компании регистрации или получения лицензии в любых соответствующих государственных органах.

Напоминаем каждому покупателю коинов, что этот аналитический доклад был представлен ему/ей на основании того, что он/она является лицом, вниманию которого документ может быть законно представлен в соответствии с законодательством страны, под юрисдикцией которой он/она находится. Каждый потенциальный покупатель коинов несет ответственность за определение того, может ли он, находясь под данной юрисдикцией, законно приобрести коины и затем перепродать их другому покупателю, находящемуся под юрисдикцией своей страны.



Ряд заявлений, оценок и финансовая информация, содержащиеся в этом аналитическом докладе, представляют собой заявления или информацию прогнозного характера. Такие прогнозные заявления или информация связаны с известными и неизвестными рисками и неопределенностями, могущими привести к тому, что фактические события или результаты будут существенно отличаться от оценок или результатов, подразумеваемых или выраженных в таких прогнозных заявлениях или информации.

Компания оставляет за собой право отказать в доступе к криптосистеме любому, кто не соответствует критериям, необходимым для покупки коинов, как изложено в настоящем документе, и в соответствии с применимым законодательством. В частности, компания может отказать в доступе лицам, которые не соответствуют критериям приемлемости, устанавливаемым компанией в любой момент времени по своему усмотрению.

Аналитический доклад на английском языке является основным официальным источником информации о проекте. Информация, содержащаяся в данном документе, может время от времени переводиться на другие языки. В ходе такого перевода некоторая информация, содержащаяся в данном документе, может быть утеряна или искажена. Точность таких альтернативных сообщений не может быть гарантирована. В случае каких-либо противоречий или несоответствий между такими переводами и настоящим аналитическим докладом на английском языке положения настоящего документа на английском языке имеют преимущественную силу.

